

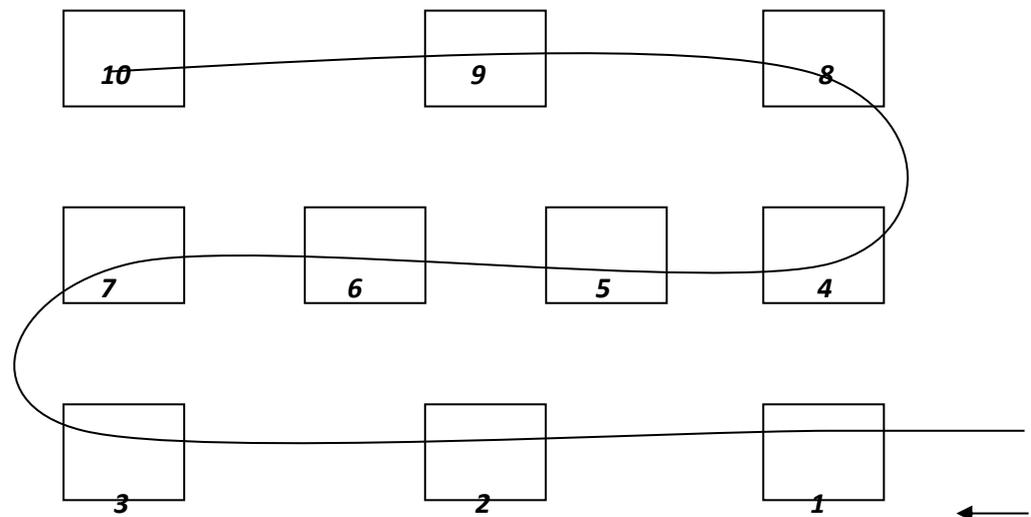


CVJM Unterensingen e.V.

Würfelasino

- Material:** Würfel (bei 20 Mitspieler 10 Stück), Tischkarten,, Spielgeld
- Anleitung:** Jeweils 2 Personen an einem Tisch spielen gegeneinander ein bestimmtes Würfelspiel. Der Verlierer muss dem Sieger von seinem Spielgeld einen bestimmten Betrag geben und muss einen Tisch zurückrutschen; der Sieger darf einen Tisch weiter.
- Sieger ist, wer am Ende am meisten Geld hat. Ein Spiel dauert 2 Minuten, so kann man die Gesamtdauer variieren.

Aufbau:



An jedem Tisch sitzen zwei Personen, die gegeneinander spielen. An jedem Tisch ist ein anders Würfelspiel. Durchgewechselt wird wie oben.

Würfelspiele: (man kann auch an jedem tisch das selbe Würfelspiel machen)

1. große Hausnummer
2. kleine Hausnummer
3. größte erwürfelte Summe
4. kleinste erwürfelte Summe
5. größte Summe aus erwürfelten geraden Zahlen
6. größte Summe aus erwürfelten ungeraden Zahlen
7. „wilde 3“; alle erwürfelten Zahlen werden addiert, bei einer drei muss man wieder bei 0 anfangen. Größte Summe aus den erwürfelten Zahlen gewinnt.
8. „wilde 3“; alle erwürfelten Zahlen werden addiert, bei einer drei muss man wieder bei 0 anfangen. Kleinste Summe aus den erwürfelten Zahlen gewinnt.
9. Abwechselnd die erwürfelten Zahlen addieren und subtrahieren; es gibt keine negativen Zahlen. Die größte Summe der erwürfelten Zahlen gewinnt.
10. Abwechselnd die erwürfelten Zahlen addieren und subtrahieren; es gibt keine negativen Zahlen. Die kleinste Summe der erwürfelten Zahlen gewinnt.

andere Wertungsmöglichkeiten:

1. Sieger ist, wer als erstes eine Runde um die Tische geschafft hat und wieder auf seinem Platz sitzt.
2. Kaiserspiel: Man bestimmt einen Tisch als Nummer 1, von diesem Tisch kann man nicht mehr aufsteigen. Wer nach Ende des gesamten Spiels an diesem Tisch sitzt und gewonnen hat, hat das ganze Spiel gewonnen.