



CVJM Unterensingen e.V.

Hausolympiade

Spiel: Die Teams überlegen sich Namen, dann geht's los. Bei den ersten drei Aufgaben zählt die Zeit: Der Schnellste bekommt zwei, der Zweitschnellste einen Punkt (bei mehr Mannschaften muss man die Punkte anders verteilen). Die letzten drei Spiele werden bei mehr als zwei Mannschaften in Turnierform ausgespielt. Der Sieger bekommt immer zwei Punkte, die Verlierer einen Punkt. Steht es nach dem Ende unentschieden, bekommt jede Mannschaft einen Punkt. Sieger ist am Ende die Mannschaft, die die meisten Punkte erreicht hat.

MATERIAL:

Hindernisparcours, Stühle, Modellautos und Schnur, Seile, Tischtennisbälle, Lappen, Besenstiele, URKUNDEN?

- Wettlauf:** Zwei Spieler nehmen einen dritten in die Mitte, der mit dem Rücken zur Zielrichtung steht und haken sich an den Armen unter. Dann müssen sie so eine bestimmte Strecke rennen.
- Hindernislauf:** Zwei Läufer stellen sich Rücken an Rücken und haken sich an den Armen unter. Einer muss rückwärts laufen. Dann müssen sie einen Hindernisparcours durchlaufen.
- Autorennen:** Modellauto wird an eine Schnur gebunden. Diese muss nun so schnell wie möglich von jedem Mannschaftsmitglied einmal aufgerollt werden aufgerollt werden.
- Tischtennis:** Zwei Mannschaften stellen sich jeweils an einer Kopfseite des Tisches auf und versuchen den Tischtennisball ins andere Tor (die Tischkante) zu pusten. Berührt jemand den Ball, bekommt der Gegner ein Tor zugesprochen. Fällt der Tischtennisball seitlich vom Tisch, so gibt es Einwurf vom Schiedsrichter.
- Lumpen- Hockey:** Als Tore dienen zwei Stühle, Hockeyschläger sind Besenstiele und der Puck ein Lappen. ACHTUNG: Mit den Besenstielen muss man vorsichtig umgehen, damit man nicht den Gegner damit schlägt.
- Hausfrauenfußball:** Jeweils zwei Mitspieler einer Mannschaft treten gegeneinander an. Den beiden Spielern werden die Beine aneinander gebunden, so dass sie zusammen „drei“ Beine haben (ein Spieler hat das linke Bein frei, der andere das Rechte, das rechte Bein des einen und das Linke des anderen bilden zusammen das dritte Bein). Als Tore dienen wieder Stühle, wobei man jetzt ein Tor aus zwei Stühlen bilden sollte, sonst werden praktisch keine Tore erzielt.
- Fliegenbatschenhockey:** 2 bis 4 Spieler bilden eine Mannschaft. Jeder Spieler bekommt einen Fliegenbatscher. Gespielt wird mit einem Tischtennisball auf zwei Tore (auf jeder Seite ein Stuhl) im Raum. Der Ball bleibt wie beim Hockey auf dem Boden. Er darf nur mit der Fliegenbatsche geschlagen werden. Die Berührung mit einem Körperteil gibt ein Foul (Freistoß für die andere Mannschaft). Ein Spiel dauert 4 Minuten. Bei mehr als zwei Mannschaften kann ein kleines Turnier ausgetragen werden.