



CVJM Unterensingen e.V.

Capture the flag

Die Gruppe wird in zwei Mannschaften geteilt. Jede Mannschaft sucht sich ein Basislager für ihre Flagge im Wohngebiet aus. Ziel ist es die Flagge der anderen Mannschaft zu erobern und damit beide Fahnen am Basislager zu haben. Katzenwache ist nicht erlaubt. Die Mannschaften müssen mindestens zehn Meter vom Lager entfernt sein.

Wurde die Flagge des Gegners gestohlen, während die eigene nicht am Basislager ist muss die gegnerische Flagge nicht direkt ans Basislager gebracht werden, sondern kann auch so durchs Spielfeld getragen werden. Wichtig ist: Sie muss immer offen getragen werden. Wurde die eigene zurückerobert, ist das Spiel erst vorbei, wenn beide Flaggen an der eigenen Basis sind.

Die Flagge wird erobert, wenn der Träger gefangen wurde, oder wenn man sie aus dem Basislager unberührt entfernen kann.

Jeder Spieler hat einen Lebensfaden am Handgelenk. Wird er gefangen, muss er diesen abgeben und sich an seiner Basis einen neuen Lebensfaden holen.