



CVJM Unterensingen e.V.

Banko, Banko - ein fetziges Würfelspiel

- Material:
- pro Würfeltisch ein Würfelbecher mit 3 Würfeln
 - pro Spieler einen Zettel, Stift
 - eine Glocke, Hupe oder ähnliches
 - Spielgeld

Vorbereitung und Erklärung:

Zuerst werden nun die Spieltische durchnummeriert und der letzte Tisch wird zum Haupttisch ernannt. An jedem Spieltisch sitzen vier Spieler, wobei die sich schräg gegenüberstehenden zusammenspielen. Vor jeder Spielrunde wird am Haupttisch mit einem Würfel die Zahl bestimmt, um die dann gespielt bzw. gewürfelt wird. Der Spielleiter teilt diese Zahl dann allen anderen Spielern mit und läutet mit einer Glocke diese Spielrunde ein. Eine Spielrunde ist beendet, wenn sich am Haupttisch eines der zwei Paare 21 Punkte zusammengewürfelt hat. Dann läutet der Spielleiter die Runde aus. An den normalen Spieltischen gewinnt nun jeweils das Paar mit den meisten Punkten. Gewertet wird folgendermaßen: Angenommen am Haupttisch wird die Zahl 1 per Würfel bestimmt, dann bekommt ein Spieler in dieser Runde für jede gewürfelte 1 Punkte, und zwar:

- bei 1 x 1 1 Punkt
- 2 x 1 5 Punkte
- 3 x 1 21 Punkte - Banko

Der Würfelbecher wird nach jedem Wurf dem Nebensitzer weitergegeben. Die Paare zählen ihre Punkte zusammen, das Gewinnerpaar rückt nun einen Tisch weiter und sitzt sich dort allerdings gegenüber. D.h. nach jeder Runde ist der bisherige Partner plötzlich Gegenspieler. Das Gewinnerpaar vom Haupttisch bleibt natürlich dort, hier muss das Verliererpaar an den 1. Tisch weiterwandern, aber auch hier werden die Partner getauscht, so dass die Wahrscheinlichkeit, dass jemand länger als drei Runden am Haupttisch sitzt, relativ gering ist. Vor der nächsten Runde wird jetzt vom neu formierten Haupttisch eine neue **Zahl festgelegt** etc., etc...

Wichtig:

Es ist wichtig, dass der Würfelbecher nach jedem Wurf zügig dem Nebenmann weitergegeben wird, damit nicht taktiert wird, und damit möglichst viele Bankos gewürfelt werden, denn vor jeder Runde können die mit Spielgeld ausgestatteten Spieler darauf setzen, ob sie in dieser Runde ein Banko würfeln. Bei einem gewürfelten Banko bekommt er das Dreifache seines Einsatzes zurück (200 Gewinn). Aber nur wer wagt, gewinnt!! Ach ja, jeder Spieler muss sich die Anzahl seiner (nicht die seines jeweiligen Partners) gewürfelten Bankos aufschreiben, denn es gewinnt einerseits derjenige mit den meisten Bankos, andererseits der Spieler mit dem meisten Geld, und natürlich ist auch der Spieler ein Sieger, der die meisten Spielrunden am Haupttisch verbracht hat.

Noch einige Tipps:

- Wer ein Banko würfelt, muss diese Tatsache, na klar, den anderen Mitspielern mit einem lauten "Banko" - Ruf mitteilen
- Ihr könnt den Raum vielleicht als Spielcasino dekorieren bzw. auch selbst etwas vornehm ausrichten.