



# CVJM Unterensingen e.V.

## Adventskalender - Dorf- oder Stadtspiel rund um die 24 beliebten Türchen

### Spielregeln

Die Jungschärler werden in zwei bis ... (je nach Größe der Gesamtgruppe) aufgeteilt. In jeder Gruppe sollten etwa drei bis sechs Jungschärler, begleitet von einem Mitarbeiter, zusammen spielen. Jede Gruppe erhält als Laufkarte für das Stadt- oder Dorfspiel einen Schokoladenadventskalender, wie ihn jeder kennt. Unsere Laufkarten werden für das Spiel etwas verändert: Die Türchen werden vorsichtig geöffnet, auf die Innenseite je nach Aufgabenstellung nur der Ort beschrieben, wo etwa die nächste Aufgabe wartet; der Hinweis „euer Mitarbeiter kennt die nächste Aufgabe“ aufgeschrieben, oder ein Zettel mit der nächsten Aufgabe versteckt (siehe „Aufgaben“). Danach Türchen wieder mit Klebefilm zukleben. Nach der Gruppeneinteilung und der Erklärung der Spielregeln wird bei allen Gruppen das erste Türchen im Adventskalender geöffnet (die Schokolade dürfen die Kinder natürlich jeweils essen), und das „Startspiel“ gleichzeitig von allen Gruppen gegeneinander gespielt. Die Gruppe, die beim Startspiel die meisten Punkte erreicht, startet dann mit ihrem Mitarbeiter zuerst, gefolgt von den anderen Gruppen im Zweiminutenabstand. Das Spiel besteht jetzt jeweils im Öffnen des nächsten Türchens des Adventskalenders und Lesen des Textes, ggf. Suchen der Haustür mit der Nummer des gerade geöffneten Türchens, Erfüllen der gestellten Aufgabe, Punktezuteilung durch den Mitarbeiter (1 - 3 auf das jeweilige Türchen aufgeklebte Goldsterne), öffnen des nächsten Türchens usw.

**Die Aufgaben** sind unten aufgelistet

### Ausführung und Bewertung der Aufgaben

Der Mitarbeiter achtet auf die Ausführung der jeweiligen Aufgabe, hilft bei Schwierigkeiten weiter und bewertet das Ergebnis. Hierzu klebt er, je nach Erfolg der Gruppe, einen bis drei Goldsterne auf das jeweilige Adventskalendertürchen. Der Mitarbeiter hat auch die Aufgabe, die Kids zu motivieren, das Spiel, z.B. bei Orientierungsschwierigkeiten am Laufen zu halten und darauf zu achten, dass die Gruppe zum vereinbarten Zeitpunkt (siehe „Ende des Spiels“) am vereinbarten Treffpunkt ist.

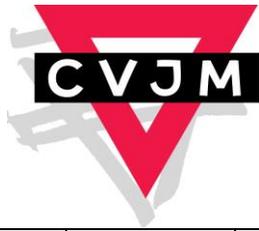
### Ende des Spiels (Wertung)

Zu einem vereinbarten Zeitpunkt (ca. eine halbe Stunde vor Jungscharende) unabhängig, wie weit die Gruppe im Adventskalender gekommen ist, wird das Spiel unterbrochen und die Tür Nr. 22 (Kirche) aufgesucht. Dort gibt es wieder ein gemeinsames Spiel, eine kurze Aufgabe aus dem Kalender (Nr. 23), danach findet im Jungscharraum (Nr. 24) bei einem heißen Punsch der Abschluss mit einer Weihnachtsgeschichte statt. Ein Mitarbeiter zählt die Sterne auf den Kalendern. Die Gruppe mit den meisten Sternen hat gewonnen.



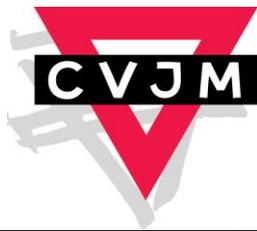
# CVJM Unterensingen e.V.

Nr:	Spiel / Leiter	Aktion	Ort	Material
1	Kerzen ausblasen	<p><b>Welche Gruppe kann mit nur drei Streichhölzern die meisten Kerzen anzünden?</b></p> <p>Dies ist das Startspiel. Wer die meisten Kerzen schafft, startet zuerst. Hat eine Gruppe alle Kerzen an, wird gestoppt und es zählt auch bei den anderen die Menge der brennenden Kerzen.</p> <p><b>einen Stern für jedes Team. Abstufung durch versetzte Startzeit</b></p>	<p>Gemeindehaus/ großer Jungscharräum</p> <p>Große 1 an die Tür</p>	100 Teelichter Streichhölzer
Tip	Die zweite Tür findet ihr irgendwo im Gemeindehaus			
2	Montags- maler	<p><b>Die Kinder malen abwechselnd innerhalb drei Minuten max. 10 Adventsbegriffe, die anderen raten</b></p> <p>Begriffe: Kerze, Christbaum, Adventskranz, Ochse und Esel, Glocke, Adventskalender; Stern von Bethlehem, Krippe, Engel, Hirte, Schafe, Jesuskind, drei Weise aus dem Morgenland, Gasthaus</p> <p><b>Je 1 Stern pro drei richtig geratene Begriffe</b></p>	Gemeindehaus / hinten links	Flipchart (Kranken- pflgeraum) Edding (Materialraum) Begriffskarten (Chrisi)
Tip	Löst das Adventsrätsel während ihr die Bergstraße bergab geht			
3	BegleiterIn	<p><b>Kreuzworträtsel lösen</b></p> <p>Genau 5 Minuten Zeit geben</p> <p><b>Ganze Lösung drei Sterne, sonst keinen!</b></p>	unterwegs	Adventsrätsel (fünf Mal) besorgt Caro Kugelschreiber (Materialraum)
Tip	Wie viele (...) befinden sich im Schaufenster der Bäckerei Veit			
4	BegleiterIn	<p><b>Zählen</b></p> <p>Es müssen (...) im Schaufenster der Bäckerei Veit gezählt werden</p> <p><b>Richtige Lösung drei Sterne</b></p>	Bäcker Veit	Nummer 4 ins Schaufenster hängen und Aufgabe definieren (Krauser)
Tip	Helft eurem Mitarbeiter bei einem Adventsproblem und geht Richtung Thomas Pfisterers Hof			
5	BegleiterIn	<p><b>Frage:</b></p> <p>St. Nikolaus gab es wirklich. Aber wer war er? (<i>Bischof</i>)</p> <p><b>Richtige Antwort drei Sterne</b></p>	unterwegs	...
Tip	Das nächste Spiel gibt es am Brunnen in der Obergasse			
6	Kim-Spiel	<p><b>Kim-Spiel</b></p> <p>Der Nikolaus hat seinen Sack hier versteckt. Mal sehen (bzw. fühlen). Was fühlt ihr alles innerhalb von 30 Sekunden. Danach Hände aus dem Sack und aufzählen.</p> <p>Gegenstände: Glaskugel, Kerze, Glocke, Krippenfigur, Ausstechform, Apfel, Orange, Schoko- Nikolaus, Springerlesform, Tannenzweig</p> <p><b>Je drei genannte Gegenstände einen Stern</b></p>	Brunnen Obergasse	Sack mit genannten Gegenständen Stoppuhr Nr. 7 an den Brunnen
Tip	Euer Mitarbeiter weiß Bescheid, aber geht schon Mal Richtung ev. Kirche			
7	BegleiterIn	<p><b>Frage:</b></p> <p>Wofür stehen die vier Kerzen auf dem Adventskranz?</p>	unterwegs	...



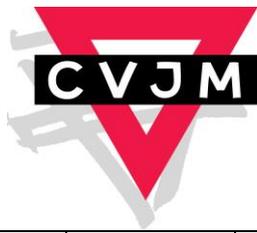
# CVJM Unterensingen e.V.

		<i>(vier Adventssonntage)</i>		
		<b>Bei richtiger Lösung drei Sterne</b>		
Tip	Am Schaukasten vorm Pfarramt (alte Pfarrscheuer) gibt's das nächste Spiel			



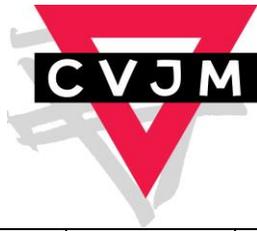
# CVJM Unterensingen e.V.

8	BegleiterIn	<p>Wimmelbild</p> <p>in einer Minute müsst ihr so viele Fragen als möglich beantworten:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- wieviele musizierende Kinder? (3)</li> <li>- wieviele Mützen (nicht auf einem Kopf) (1)</li> <li>- wieviele Pfeffermänner? (9)</li> <li>- wieviele Tiere? (3)</li> <li>- wieviele Glaskugeln (18)</li> </ul> <p><b>3 Sterne für alles richtig</b>  <b>2 Sterne für vier richtige</b>  <b>1 Stern für zwei richtige</b></p>	Schaukasten Pfarrscheuer	Nummer 8 an den Schaukasten (Chrisi) Wimmelbild (Chrisi)
Tip	Euer Mitarbeiter will etwas von euch wissen. Erst geht ihr aber Richtung Weiherstraße			
9	BegleiterIn	<p><b>Frage:</b> Wer erfuhr in der Weihnachtsgeschichte von Lukas zuerst von der Geburt Jesu? (Hirten)</p> <p><b>richtige Antwort drei Sterne</b></p>	unterwegs	...
Tip	Tami will wissen, wie gut ihr schätzen könnt			
10	Schätzen	<p>Erdnusschätzen</p> <p>In einem Glas (Einmachglas) sind Erdnüsse. Aber wie viele?</p> <p><b>3 Sterne für besser +/-10% (bei 100 Nüssen 90-110)</b>  <b>2 Sterne für besser +/-20% (bei 100 Nüssen (80-120))</b>  <b>1 Stern für besser +/-50% (bei 100 Nüssen (50-150))</b></p>	Tami, Weiherstraße 8	Nummer 10 an Haustür von Tami (Caro fragt Tami)
Tip	Dieselbe Straße weiter bergauf			
11	BegleiterIn	Joker: Drei Sterne geschenkt	unterwegs	...
Tip	Die drei Zinnen sind das nächste Ziel			
12	Hochstapler  <b>Bei Mitarbeiter / In</b>	<p><b>Aufgabe:</b> So viele Walnüsse als möglich auf die rechte Hand eines Kindes stapeln (eine/r hält seine Hand hin, die anderen stapeln)</p> <p><b>1 Stern für mind. 7 Walnüsse</b>  <b>2 Sterne für mind. 15 Walnüsse</b>  <b>3 Sterne für mind. 20 Walnüsse</b></p>	Ecke Weiherstraße / Hangweg	Walnüsse besorgt Chrisi
Tip	Der Höhepunkt des Spiels ist erreicht, jetzt geht es die Bergstraße runter			
13	BegleiterIn	Für den Aufstieg gibt es einen weiteren Bonusstern	Ecke Bergstraße/ Weiherstraße	...
Tip	Sucht die 14 auf der Straße			
14	BegleiterIn	<p><b>Aufgabe:</b> Buchstaben auf der Straße ergeben den Titel eines Weihnachtslieds. Lied muss erraten und gesungen werden (O – T-a-n (nenbaum))</p> <p><b>1 Stern fürs erraten und zusätzlich</b>  <b>2 Sterne fürs singen</b></p>	Unterwegs Bergstraße bergab	Kreide um die Anfangsbuchstaben in kurzen Abständen (ca. 3m aufzumalen)  LUCA
Tip	Euer Mitarbeiter hätte da noch eine Frage, aber vorher biegt ihr rechts in den Lerchenweg ab			
15	BegleiterIn	<p><b>Frage:</b> Wie heißen die drei Weisen aus dem Morgenland? (Kaspar, Melchior, Balthasar)</p>	Unterwegs	...



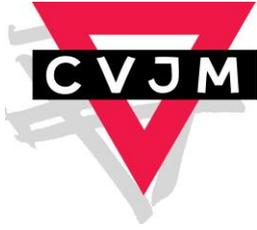
# CVJM Unterensingen e.V.

		<b>Pro Name ein Stern</b>		
Tip	Im Starenweg 1	wartet eine neue Aufgabe für euch		
16	Krippen- raten	Aufgabe: Weihnachtskrippe mit 10 falschen Figuren (Bsp.: Cowboy von Playmobil, Elefant, Modellauto...) aufbauen. Jungschärler müssen Fehler finden.  <b>Alle Fehler entdeckt gibt 3 Sterne</b> <b>Alle bis auf einen Fehler → 2 Sterne</b> <b>Alle bis auf zwei Fehler → 1 Stern</b>	Markus Metzger Starenweg 1	Material: Krippe mit mehreren Fehlern. Chrisi klärt mit Markus Nummer 16 an die Tür
Tip	Nicht verzagen – Mitarbeiter fragen			
17	BegleiterIn	Frage: Was bedeutet „Jahreszahl C+B+M“? ( <i>Gott segne dieses Haus</i> )  <b>Ein Stern für die richtige Antwort</b>	unterwegs	...
Tip	Die Schulstraße ist euer nächstes Ziel. Hausnummer ist wie das Feld, das ihr gerade sucht			
18	Chorspiel	Aufgabe. Singt den Bewohnern von Schulstraße 18 ein schönes Weihnachtslied. Aber Achtung die Bewohner verteilen die Sterne, je nachdem wie ihr singt  <b>1 Stern für richtiger Text +</b> <b>1 Stern für Gesang (Melodie erkennbar) +</b> <b>1 Stern für klingt sogar ganz ok</b>	Jörg Dettinger Schulstraße 18	Kuddel fragen – klärt Krauser
Tip	Mal wieder eine Frage, während ihr Richtung Rathaus geht			
19	BegleiterIn	Was ließ König Herodes tun, als er von der Geburt Jesu erfuhr? ( <i>Er ließ die kleinen Jungen in Bethlehem umbringen</i> )  <b>Ein Stern für die korrekte Antwort</b>	unterwegs	...
Tip	Am Rathausbrunnen gibt es eine Aufgabe für euch			
20	Weihnachts- geschichte	Aufgabe: Ihr müsst alle Fehler in der vorgelesenen Weihnachtsgeschichte erkennen (sofort melden).  <b>3 Sterne = alle 9 Fehler erkannt</b> <b>2 Sterne = mind. 6 Fehler erkannt</b> <b>1 Stern = mind. 3 der Fehler erkannt</b>	Rathausbrunnen  CHRISI	Weihnachts- geschichte Fake (Sebi)
Tip	So langsam könnt ihr euch auf den Rückweg machen			
21	BegleiterIn	Was sagten die Engel den ängstlichen Fürsten? ( <i>Fürchtet euch nicht, denn ich verkündige euch große Freude</i> )  <b>3 Sterne für die richtige Antwort</b>	unterwegs	...
Tip	Immer Richtung Gemeindehaus			
22	Rasende Hirten  <b>Mitarbeiter</b>	Wenn alle Gruppen da sind: Hirtenverkleidungsstaffel Die Gruppen stehen alle jeweils in einer Reihe. Bei Start: Hirtenkluft anziehen und zum Wendepunkt und zurück rennen.  <b>3 Punkte: Platz 1</b> <b>2 Punkte: Platz 2</b> <b>1 Punkt: Platz 3</b>	Gemeindehaus	Hirtenkluft Wer? Gemeindehaus?
Tip	Jetzt gibt's keine mehr – wir sind ja schon da			
23	BegleiterIn	An welchem Datum war nochmal der 2.	Gemeindehaus	...



# CVJM Unterensingen e.V.

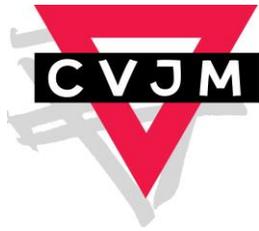
		Weihnachtsfeiertag? <i>(am 26. Dezember)</i>	UG	
		<b>3 Sterne für die richtige Antwort</b>		
Tip	So jetzt geht's zum Punsch – und vielleicht sind ja auch schon Bläserinnen und Bläser da?			
24	Schluss	Wo alles angefangen hat geht es heute auch zu Ende		Punsch Gebäck...



**CVJM Unterensingen e.V.**



**CVJM Unterensingen e.V.**

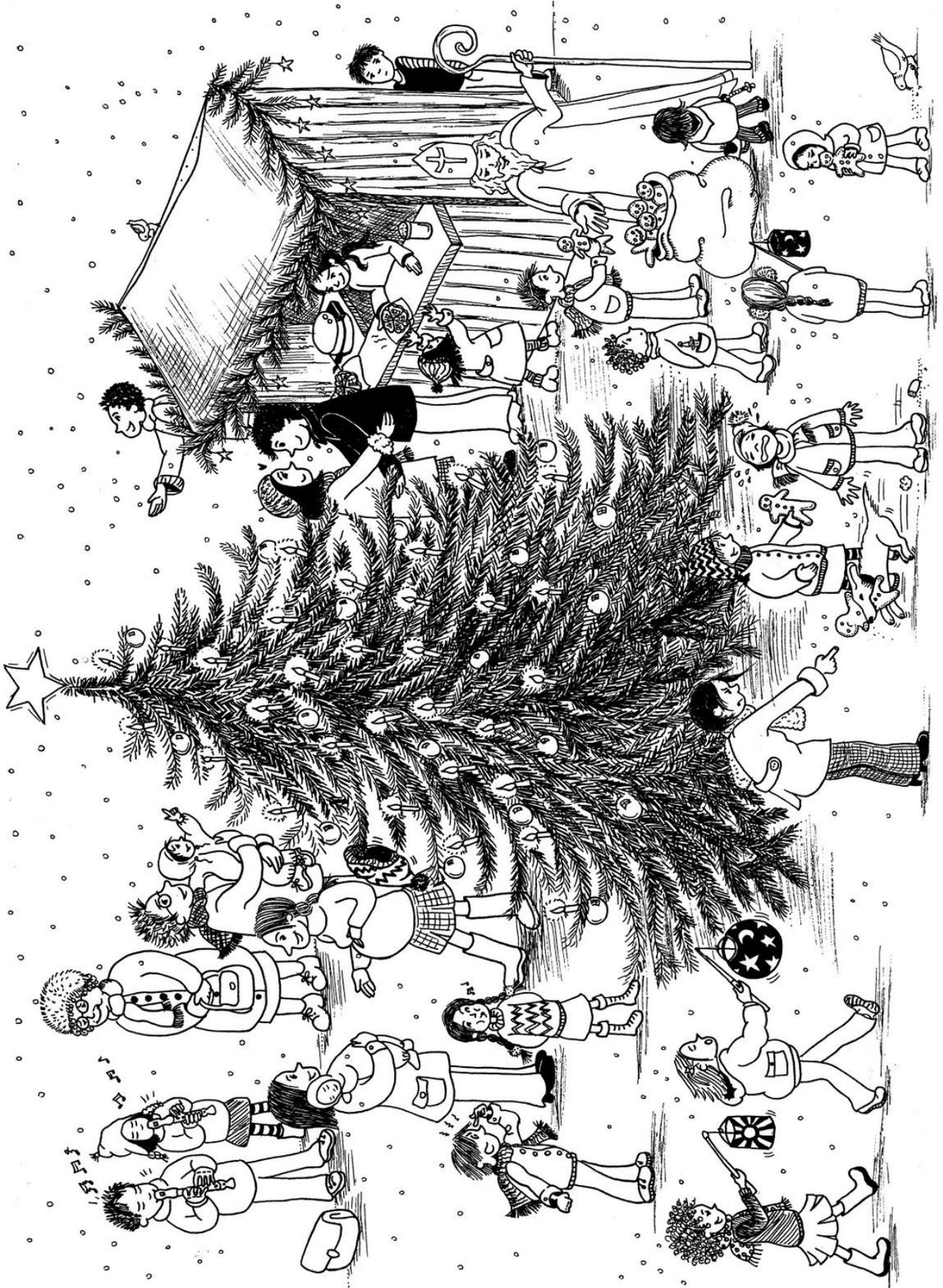


# CVJM Unterensingen e.V.

Kerze	Christbaum
Adventskranz	Ochse und Esel
Glocke	Adventskalender
Stern von Bethlehem	Krippe
Engel	Hirte
Schafe	Jesuskind
Drei Weisen aus dem Morgenland	Gasthaus



CVJM Unterensingen e.V.





## Jesu Geburt (Lukas 2) mit Fehlern

<sup>1</sup> Es begab sich aber zu der Zeit, daß ein Gebot von dem Kaiser (KONSTANTIN) Augustus ausging, daß alle Welt geschätzt würde. <sup>2</sup> Und diese Schätzung war die allererste und geschah zu der Zeit, da Cyrenius Landpfleger von Syrien war. <sup>3</sup> Und jedermann ging, daß er sich schätzen ließe, ein jeglicher in seine Stadt.

<sup>4</sup> Da machte sich auch auf (Abraham) Joseph aus Galiläa, aus der Stadt Nazareth, in das jüdische Land zur Stadt Davids, die da heißt Bethlehem, darum daß er von dem Hause und Geschlechte Davids war, <sup>5</sup> auf daß er sich schätzen ließe mit (Sarah) Maria, seinem vertrauten Weibe, die ward schwanger. <sup>6</sup> Und als sie daselbst waren, kam die Zeit, da sie gebären sollte. <sup>7</sup> Und sie gebar ihren ersten Sohn und wickelte ihn in Windeln und legte ihn (in ein Bettchen) in eine Krippe; denn sie hatten sonst keinen Raum in der Herberge.

<sup>8</sup> Und es waren (Soldaten) Hirten in derselben Gegend auf dem Felde bei den Hürden, die hüteten des Nachts ihre Herde. <sup>9</sup> Und siehe, des HERRN Engel trat zu ihnen, und die Klarheit des HERRN leuchtete um sie; und sie fürchteten sich sehr. <sup>10</sup> Und der Engel sprach zu ihnen: Fürchtet euch nicht! siehe, ich verkündige euch große Freude, die allem Volk widerfahren wird; <sup>11</sup> denn euch ist heute der Heiland geboren, welcher ist Christus, der HERR, in der Stadt Davids. <sup>12</sup> Und das habt zum Zeichen: ihr werdet finden das Kind (in einer Jogginghose), in Windeln gewickelt und in einer Krippe liegen. <sup>13</sup> Und alsbald war da bei dem Engel die Menge der himmlischen Heerschaaren, die lobten Gott und sprachen: <sup>14</sup> Ehre sei Gott in der Höhe und Frieden auf Erden und den Menschen ein Wohlgefallen. <sup>15</sup> Und da die Engel von ihnen gen Himmel fuhren, sprachen die Hirten untereinander: Laßt uns nun gehen gen (Jerusalem) Bethlehem und die Geschichte sehen, die da geschehen ist, die uns der HERR (Jesus Christus) kundgetan hat. <sup>16</sup> Und sie kamen eilend und fanden beide, Maria und Joseph, dazu das Kind in der Krippe liegen. <sup>17</sup> Da sie es aber gesehen hatten, breiteten sie das Wort aus, welches zu ihnen von diesem Kinde gesagt war. <sup>18</sup> Und alle, vor die es kam, wunderten sich der Rede, die ihnen die Hirten gesagt hatten. <sup>19</sup> Maria aber behielt alle diese Worte und bewegte sie in ihrem Herzen. <sup>20</sup> Und die (Schafe) Hirten kehrten wieder um, priesen und lobten Gott um alles, was sie gehört und gesehen hatten, wie denn zu ihnen gesagt war.